	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN IE16-AA13-EV16-PRODUCTO
	Tipo: Lista de chequeo

Identificación del instrumento	
Programa de formación	Tecnología en Animación Digital.
Código de la guía	Guía de aprendizaje 5
Competencia a desarrollar	Animar elementos de la escena según técnicas y especificaciones del proyecto
Resultado(s) de aprendizaje	RA3. Animar los elementos según el storyboard y los principios de animación.
Criterio(s) de evaluación	Crea pruebas de animación con los modelos y props de acuerdo con los parámetros de movimiento. Define el estilo de animación del personaje de acuerdo con las características definidas. Realiza una planificación de la animación teniendo en cuenta el animatic en la asignación de escenas. Establece el layout (ubicar fondos, personajes props y cámaras). Realiza el blocking teniendo en cuenta principios de animación. Genera los breakdowns teniendo en cuenta conceptos como: lenguaje corporal y no verbal, principios de animación, expresiones faciales. Anima los personajes de acuerdo con el procedimiento establecido. Verifica la animación que cumpla con los principios de animación.

	Verifica que los elementos físicos (gravedad, fuerza, arrastre) de acuerdo con los parámetros establecidos del proyecto. Aplica las paletas de colores según las necesidades del proyecto.
Actividad de aprendizaje	AA13. Desarrollar animaciones de un proyecto animado aplicando técnicas de animación 2D y 3D.
Nombre de la evidencia	AA13-EV16: Proyecto animado con técnicas 2D y 3D como elementos del portafolio de servicios del animador digital.
Tipo de evidencia	Evidencia de producto.

INSTRUCCIONES

El instructor verifica que el aprendiz desarrolla la evidencia teniendo en cuenta todos los **indicadores/factores a evaluar** propuestos en este instrumento, los cuales responden a lo solicitado en la actividad.
Estos indicadores se toman como referencia para evaluar la evidencia entregada por cada aprendiz en el "**Centro de calificaciones"**, indicando el juicio evaluativo obtenido con su respectiva retroalimentación, a través de la lista de chequeo configurada en la plataforma.

Cuerpo del instrumento				
No.	**Indicadores / factores a evaluar**	**Cumple**		**Observaciones**
		Sí	**No**	
Modelado y texturizado 3D				
1	*Realizó los modelos 3D del escenario teniendo en cuenta la topología correcta de las formas según historia del proyecto*			
2	*Usó props en el escenario según preproducción del proyecto*			
3	*Aplicó mapa UV a los modelos de acuerdo con al estilo visual elegido en la preproducción*			
4	*Aplicó texturas y configuró materiales de acuerdo con el estilo visual elegido en la preproducción*			
Animación 2D de personajes				
5	*Animó los personajes teniendo en cuenta conceptos de balance, peso, simetría, silueta, línea de acción y lenguaje corporal*			
6	*Animó expresiones faciales de acuerdo al lenguaje intrínseco y extrínseco propuesto en*			

	los documentos de preproducción del proyecto			
7	*Animó sincronización labial (lipsync) según vocales y consonantes establecidas en los diálogos de los guiones de la producción*			
8	*Evidenció en el producto final el proceso de exportación de la secuencia de imágenes en el formato específico para integración con el software 3D*			
Integración y configuración del proyecto				
10	*Aplicó configuración en el software de integración de elementos 2D y 3D de acuerdo con los parámetros establecidos por el software y el proyecto animado.*			
11	*Demostró en el producto final la importación de los sprites sheets y los elementos tridimensionales de forma correcta de acuerdo con los requerimientos del software 3D.*			
12	*Aplicó la iluminación de la escena de acuerdo a la documentación del proyecto y se vé reflejada en el producto final.*			
13	*Aplicó configuración de forma correcta el motor de renderizado según parámetros establecidos por el proyecto.*			
14	*Entregó el producto con los formatos, codecs y la relación de aspecto establecidos por la documentación del proyecto*			
Presentación y entrega				
15	*Presentó adecuadamente el producto en el formato solicitado*			
16	*Cumplió con los tiempos de entrega del producto final*			
Observación general:				**Cumple:**
				No cumple:

Fecha de aplicación del instrumento: _____
Nombres y apellidos del instructor: _____
Firma del instructor: _____

Información del aprendiz:

Nombres y apellidos	Tipo de documento y número	No. ficha	Firma